



こうりゅう
交流する

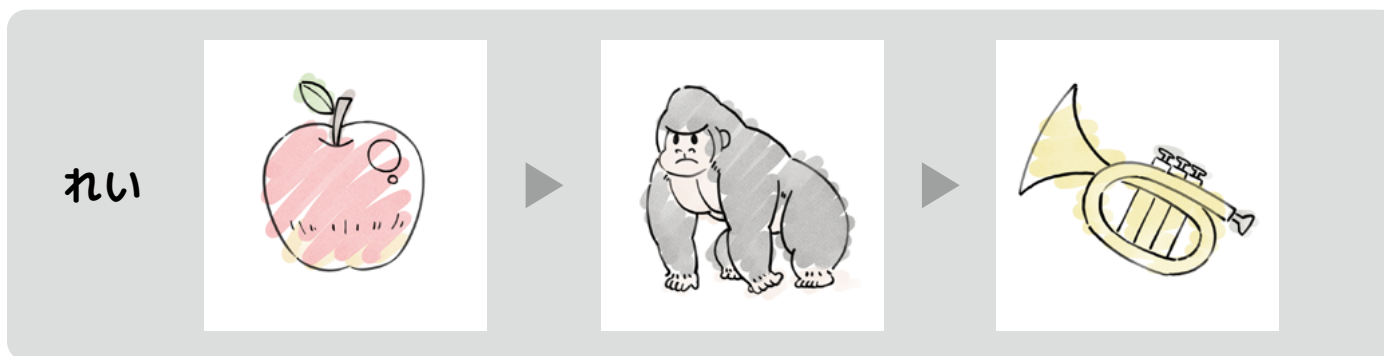
たんまつ^{つか}を使うと、クラスや学校内^{がっこうない}だけでなく、世界中^{せかいじゅう}の人^{ひと}とやり取り^としたり、交流^{こうりゅう}したりすることができます。

ここでは、たんまつ^{つか}を使って交流^{こうりゅう}するときに知^しっておくべきこと^きや気^きをつけるべきこと^きについて学^{まな}びます。

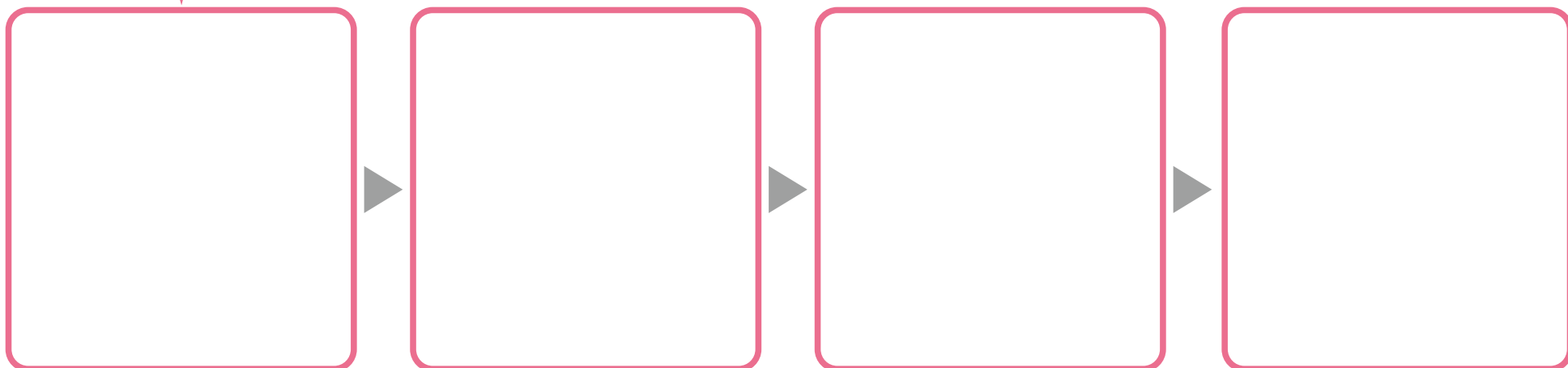
さいしょにチェックしてみよう

- ☐ わたしは、話^{はな}す以外^{いがい}の方^{ほう}で友^{とも}だちと上^{じょう}手^ずに交流^{こうりゅう}することができると思^{おも}う
- ☐ わたしは、意見^{いけん}を交流^{こうりゅう}するときに、同^{おな}じところとちがうところを見^みつけることができると思^{おも}う
- ☐ わたしは、メッセー^きジをおくるときに、どんなこと^しに気^きをつければよいかを知^しっていると思^{おも}う
- ☐ わたしは、大人^{おとな}にインタビューするときに、「聞^きかない方^{ほう}がよいこと」がわかると思^{おも}う
- ☐ わたしは、グルー^{へん}プのチャットで返^{たい}事^{おう}がないときに、きちん^きと対^{たい}応^{おう}できると思^{おも}う
- ☐ わたしは、ネッ^{ひょう}トゲー^きムで表^{ほん}じされ^{にん}たキャラク^{そう}ターから、本^{ほん}人^{にん}を想^{そう}ぞうすることができると思^{おも}う

とも ことば つか え こうりゅう
 友だちと**言葉**を使わず、**絵**だけで**交流**できるでしょうか？
 え
 絵でしりとりをしてみよう。



いちばんめ ひと ことば え
 一番目の人は「あ」ではじまる**言葉**の**絵**をかこう




どのようなことを感じたか、ふりかえってみよう

れい

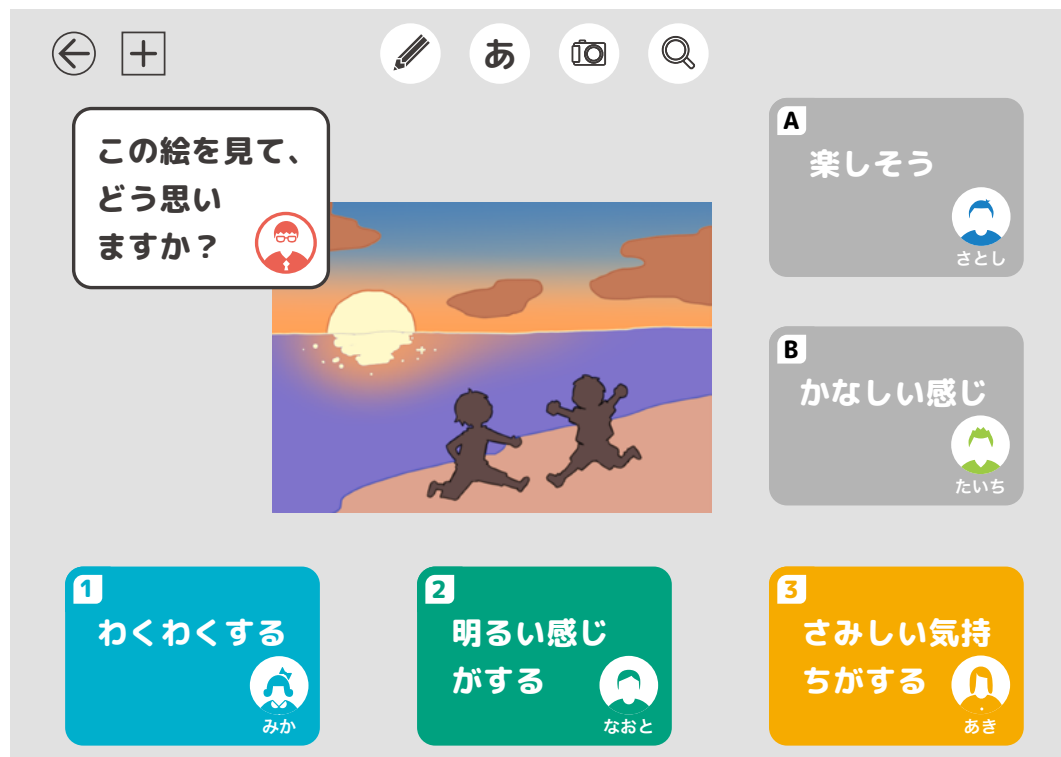


☆ スキルのポイント

「言葉」を使う交流には、顔を見て話す方ほうや、電話のように声だけで交流する方ほう、チャットのように文字だけで交流する方ほうなど、様々な方ほうがあります。

もちろん「言葉」はべんりですが、言葉い外の方ほうにも様々なコミュニケーションの方ほうがあります。どのような方ほうでコミュニケーションをとれるかを考えるとともに、そのときにどのようなことに気をつければよいかも考えてみましょう。

^{ひと} ^{おな} ^え ^み ^{いけん} ^{こうりゅう}
 5人が同じ絵を見て、ふせんアプリで意見を交流しています。
^{おな} ^{いけん} ^{ひと}
 同じような意見の人をさがしてみましょう。



楽しそう さとしさんと同じような意見の人 **A**

B かなしい感じ たいちさんと同じような意見の人

せい
正かい

楽しそう  さとしさんとおなじような意見の人 **A**

1
わくわくする

みか

2
明るい感じがする

なおと

B かなしい感じ  たいちさんとおなじような意見の人

3
さみしい気持ち
がする

あき



スキルのポイント

絵の感想には正かいがないので、いろいろな意見が出てきます。

「楽しそう」と同じような気持ちを表す言葉は、「わくわく」「明るい」です。一方、「かなしい」や「さみしい」は同じような気持ちを表す言葉です。

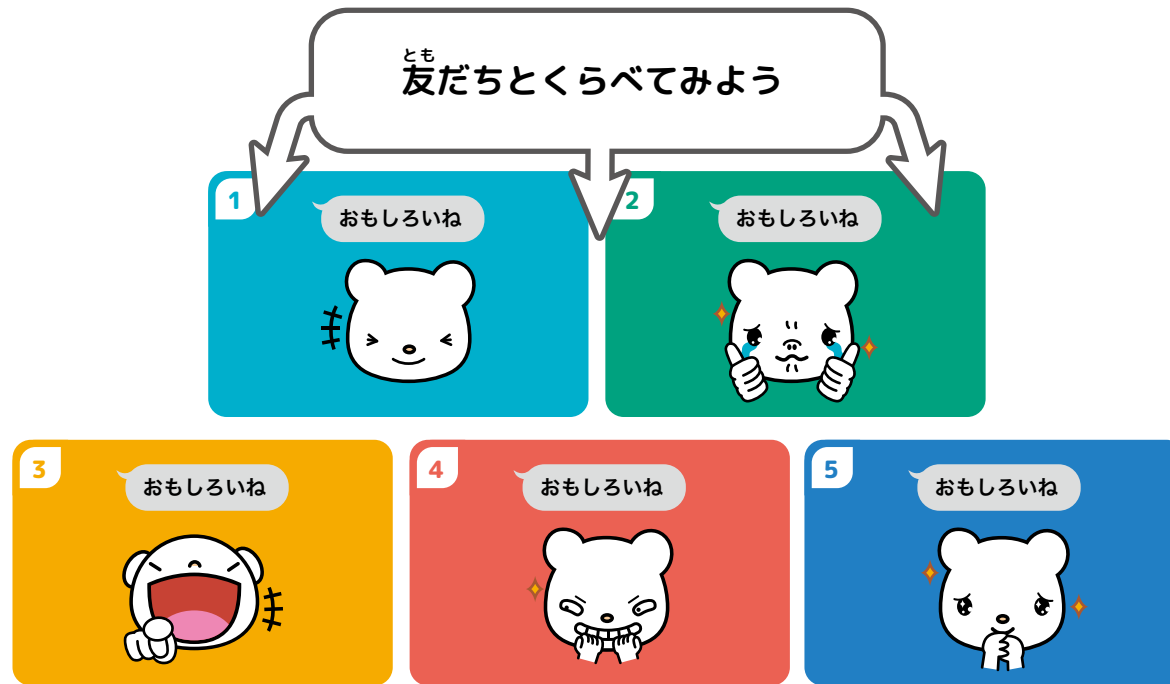
意見を交流するときは、同じところとちがうところを見つけてみましょう。

とも つぎ
 友だちから次のメッセージがとどきました。どのような気持ちで送ったと思いますか。
 つぎ おく とも きも
 次の5つのスタンプを送った友だちの気持ちを、「おもしろかった気持ち」「いじわるな気持ち」にわけて
 みましょう。



おもしろかった気持ち
 A

B
 いじわるな気持ち



☆ スキルのポイント

おな 同じスタンプや絵文字でも、ひとによって感じ方がちがうこともあります。

チャットでは、相手の顔が見えないので、自分が「おもしろい」という気持ちをつたえようとしたスタンプが、相手は「いじわる」という気持ちで受け取ってしまうこともあります。

あいて 相手にごかいされないかな？と考えながら、スタンプや絵文字を送るようにしましょう。



まちたんけんをして、お^{みせ}店^{ひと}の人にインタビューをすることになりました。
はじめて会^あった大^{おとな}人と交^{こうりゅう}流^きするとき、いきなり聞^きかないほうがよいこともあります。
どんなことがあるか、考^{かんが}えてみましょう。

1

すきな食^たべ物^{もの}は
なんですか？

2

ねんれいは
いくつですか？

3

けっこんは
していますか？

あまり聞^きかない方^{ほう}がよい **A**

B 聞^きいても問^{もんだい}題^{だい}ない



せい
正かい

あまり聞^きかない方^{ほう}がよい A

2

ねんれいは
いくつですか？

3

けっこんは
していますか？

B 聞^きいても問題^{もんだい}ない

1

すきな食^たべ物^{もの}は
なんですか？

☆ スキルのポイント

ひと し
人に知られたくないじょうほうやひみつにしたいじょうほうをプライバシーと言^いいます。

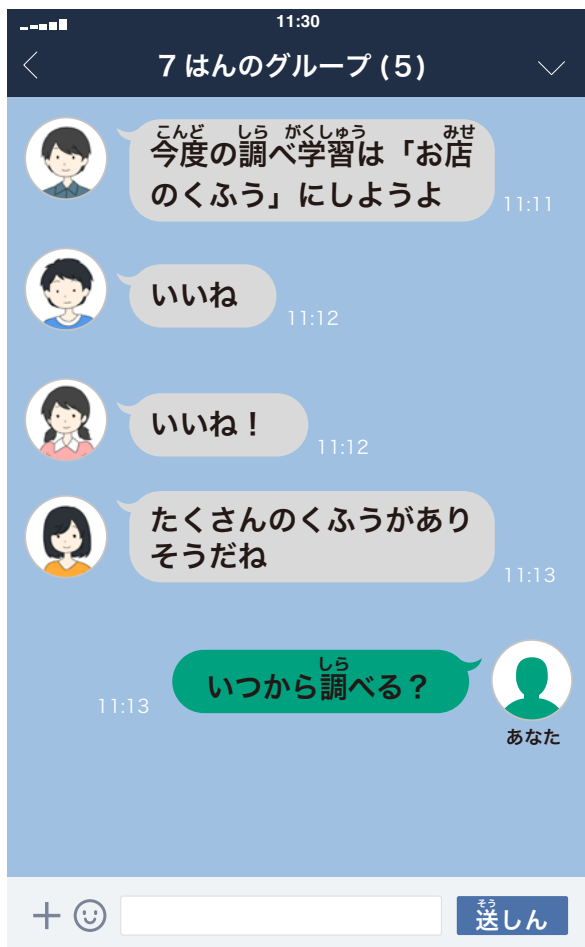
おとな
大人になると、ねんれいやけっこんのことを「知られたくない」と思^{おも}う人^{ひと}がたくさんいます。こうしたことはあまり聞^きかないほう^{ほう}がよいですね。

ほかにもどんなことをあまり聞^きかない方^{ほう}がよいか、考^{かんが}えてみましょう。



あなたが、グループのチャットで調べ学習について話し合いをしていると、すぐに友だちからの返事がありませんでした。

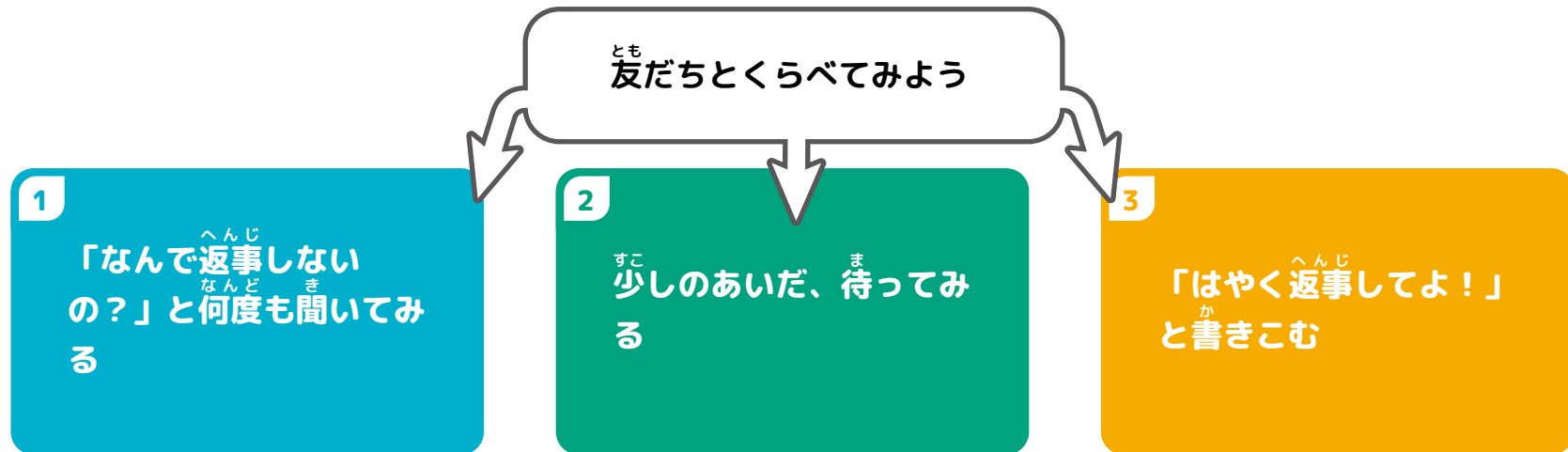
あなたはどのように対おうしますか。1つえらんでみましょう。



1
 「なんでへんじ
 返事しない
 の?」と何度も聞いてみ
 る

2
 すこ
 少しのあいだ、待ってみ
 る

3
 「はやくへんじ
 返事してよ!」
 と書きこむ

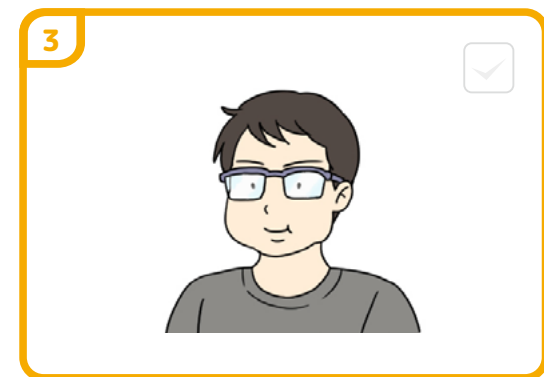
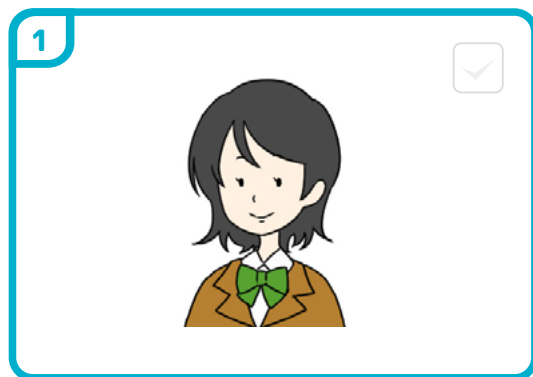
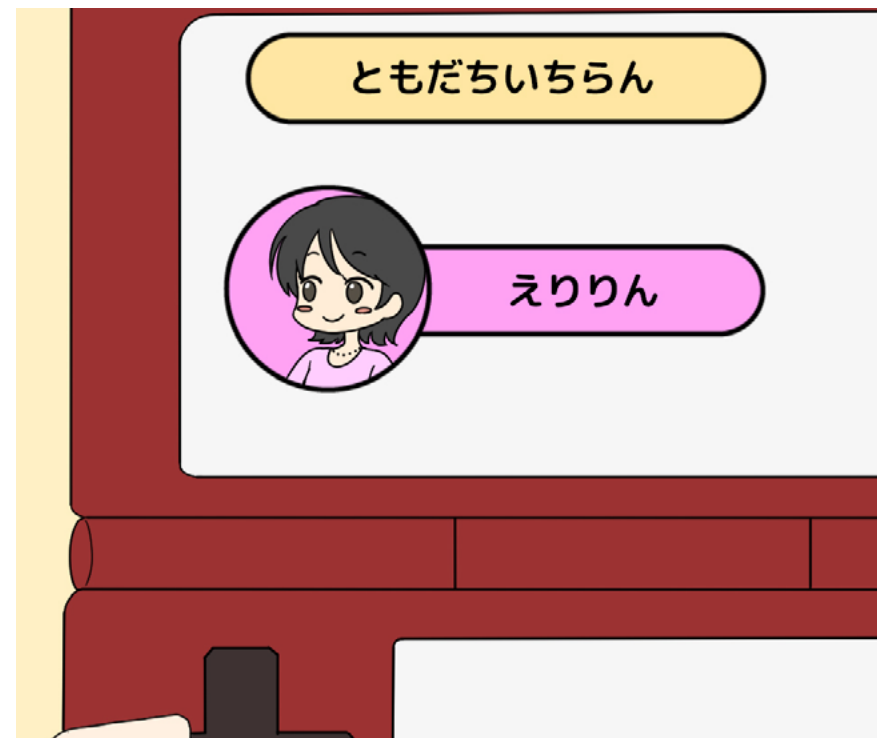


スキルのポイント

グループのチャットで交流する場合、すぐに返事がない時もあります。

もしかしたら、とも 友だちはあなたのメッセージをまだよ 読んでいないのかもしれない、よ 読んだけどなやんでいてへんじ 返事ができないのかもしれない、というかのうせいもあります。いろいろなかのうせいをそう 想ぞうするとともに、へんじ 返事がなければ、つぎ ひ ちよく き 次の日直せつ聞いてみましょう。

あなたがネットのゲームで遊^{あそ}んでいたら、「えりりん」となかよくなりました。
 もっと話^{はな}したいと思^{おも}い、ふたりで会^あいたいと思^{おも}いました。
 じっ^{じつ}実さいのえりりんは、どのよう^{ひと}な人だと思^{おも}いますか？





スキルのポイント

ネットゲームの中の「えりりん」は、あなたと同じ小学生か中学生ぐらいのように見えますが、実さいの「えりりん」も本当に小学生か中学生でしょうか。

こうしたキャラクターは、自分でつくることができるので、ネットゲームの中のキャラクターと実さいの本人が同じではないかもしれません。



まとめ

じょうず つか 上手に使うために

たんまつを使うと、いろいろな人と交流することができます。しかし、顔が見えない相手と交流するときは、自分の気持ちが上手につたわらないこともあります。
あいて そう こうりゅう
相手のことを想ぞうしながら、交流するようにしましょう。

チェックしてみよう

- ☐ わたしは、話す以外のほうで友達と上手に交流することができる
- ☐ わたしは、意見を交流するときに、同じところとちがうところを見つけることができる
- ☐ わたしは、メッセージをおくるときに、どんなことに気をつければよいかを知っている
- ☐ わたしは、大人にインタビューするときに、「聞かない方がよいこと」についてせつ明することができる
- ☐ わたしは、グループのチャットで返事がないときに、きちんと対応できる
- ☐ わたしは、ネットゲームで表じされたキャラクターと本人はちがうかもしれないと考えることができる