



家で使う

端末は、学校だけでなく、家に持ち帰って使うこともできます。

家で宿題をしたり、友達と一緒に課題の続きをしたりと、家で端末を使うことで、様々な学習を行うことができます。

ここでは、端末を家で使うときに知っておくべきことや気をつけるべきことについて学びます。

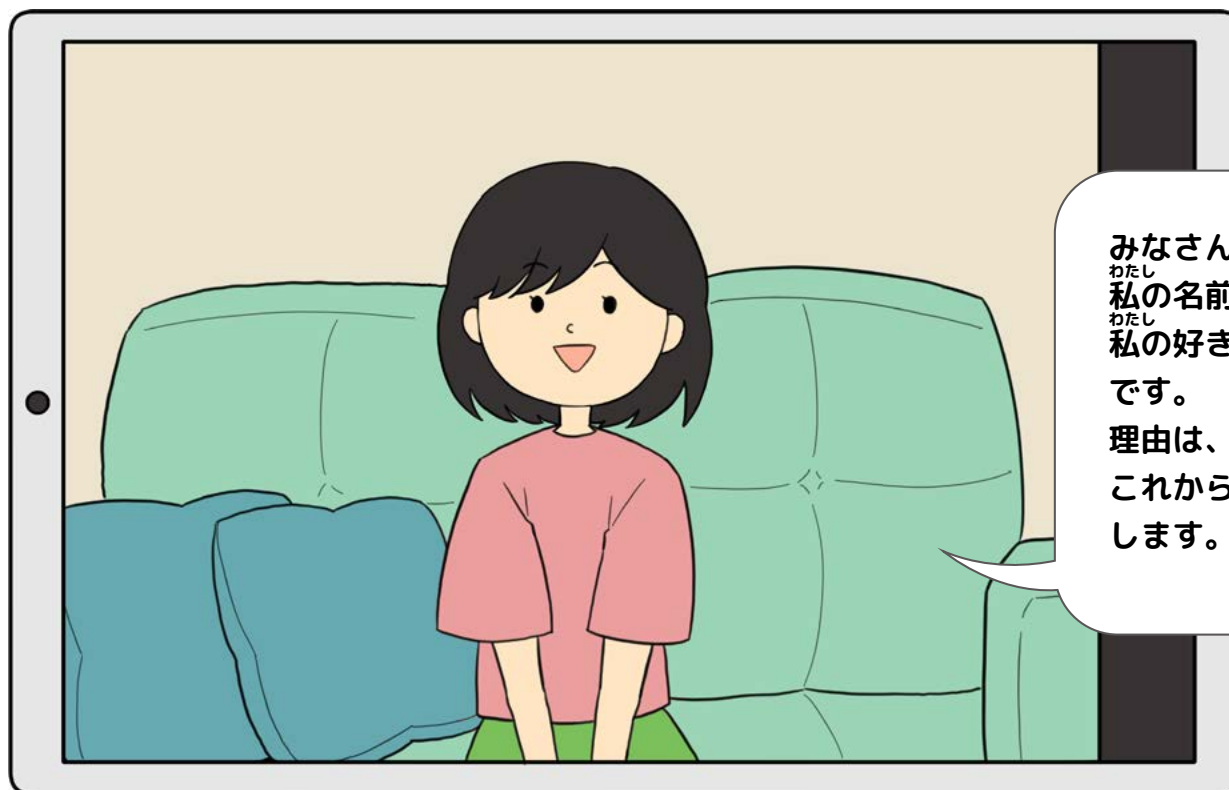
最初にチェックしてみよう

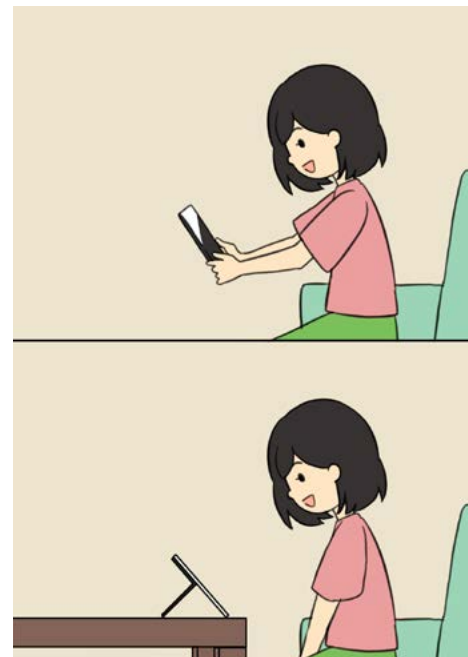
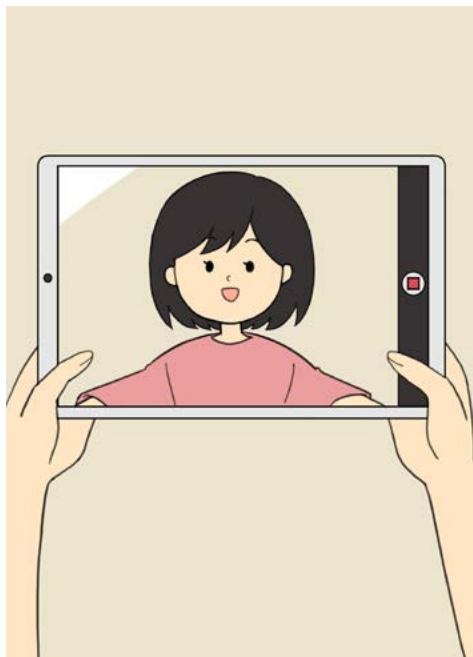
- 私は、練習のための動画を上手に撮ることができると思う
- 私は、自分の行動をプログラミングで表すことができると思う
- 私は、「学習の目的」かどうかを判断して使うことができると思う
- 私は、ゲームやSNS以外にも新しくチャレンジしたいことを考えたことがある
- 私は、「家庭のルール」を守って使うことができると思う
- 私は、ゲームをやめたり、勉強をはじめたりする方法について考えたことがある

→ やってみよう

クラスで、^{じこしょうかい}自己紹介（好きな食べ物とその理由）をする必要があるので、家庭で、^{じこしょうかい}自己紹介の練習を一人ですることになりました。

カメラを使って、自分の^{じこしょうかい}自己紹介を動画にとって、見かえしてみましょう。
どのように撮ると、^{こうかてき}効果的でしょうか。





★ スキルのポイント

カメラで自分の様子を撮り、ふりかえると様々なことに気づくことができます。しかし、きちんと撮影しないと、ふりかえったときに違う印象を受けてしまいます。

まずは構図です。自己紹介の場合は、顔だけでなく、手も映るような構図で撮るとよいでしょう。

次に明るさです。暗い場所で撮ると、それだけで見た時の印象が変わってきます。できるだけ明るい照明の近くで撮るとよいでしょう。

最後に固定です。カメラを手に持ったまま撮影してしまうと、ブレてしまうので、固定して撮影するようにしましょう。

→ 保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



Cさん

ちょっとはずかしかったけど、カメラで自分を見ながら話すと、どこで笑顔にするかとか分かってよかったよ！



保護者

そうね。最初は緊張してたけど、声ははっきりして聞いてやすかったよ。もう少しゆっくり話すともっと伝わると思うな。



保護者

カメラの位置も照明の近くだから明るくてよかったな。発表のときもそのままの笑顔でやったらきっと上手くいくぞ。

思ったこと

↑ 家庭から

↑ 学校から

家の中の行動を細かく分解して、書き出してみよう。
その行動を家族にやってもらったら、うまくできるでしょうか？

タイトル

1

2

3

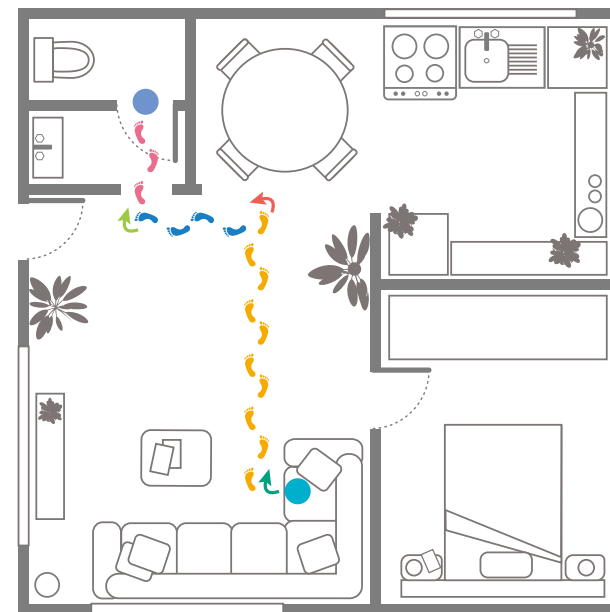
4

5

6

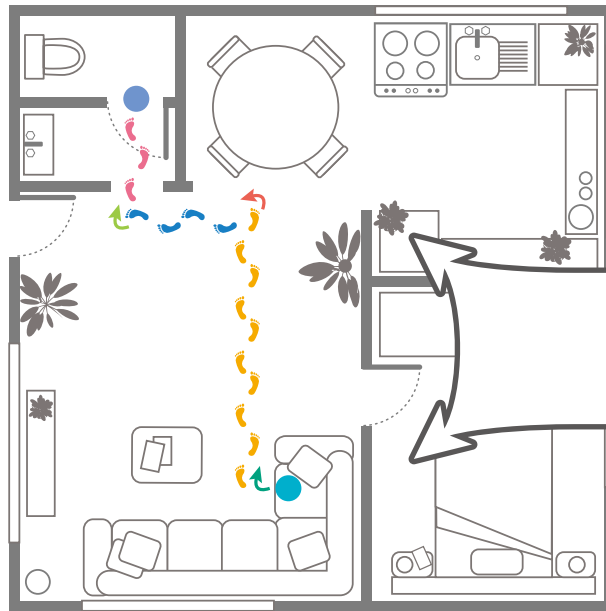
7

8



例 リビングのソファからトイレまで移動する いどう

- 1 ソファから立ち上がる
- 2 右を向く
- 3 まっすぐ 10 歩進む
- 4 左を向く
- 5 まっすぐ 4 歩進む
- 6 右を向く
- 7 まっすぐ 3 歩進む
- 8 ドアを開ける



例 **リビングのソファからトイレまで移動する**

- ① ソファから立ち上がる
- ② 右を向く
- ③ まっすぐ1歩進む
- ④ 右を向く
- ⑤ まっすぐ3歩進む
- ⑥ 右を向く
- ⑦ まっすぐ3歩進む
- ⑧ ドアを開ける

ふり返ってみよう

★ スキルのポイント

家族にやってもらう場合には、「少し前」「もうちょっと右」などの声かけは禁止です。

「少し前」と言いたければ、それを「1歩前」などを書いておかなければなりません。まずは自分で何度も試してみましょ

う。また、自分が試したり、家族にやってもらう場合には、安全に気をつけて行いましょう。



保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



Cさん

ちょっとこのとおりに動いてみて！

えーと、まずは“ソファから立ち上がる”…はいはい、次は？



保護者

ちょっとまって、“右を向く”って、こっちで合ってる？



ううん、それ反対！
トイレの方向に向くんだよ～

“まっすぐ10歩”…って、ぶつかり
そうぞ。



ちゃんと数えて！
そこ通るように書いたんだから！

思ったこと

↑ 家庭から

↑ 学校から

次の家庭での^{たんまつ}端末の利用は、「学習の目的」と言えるのでしょうか。
「学習の目的と言える」と「学習の目的とは言えない」にわけてみましょう。

1 クラブ活動の練習のために、^{たんまつ}端末でバドミントンの動画を見た

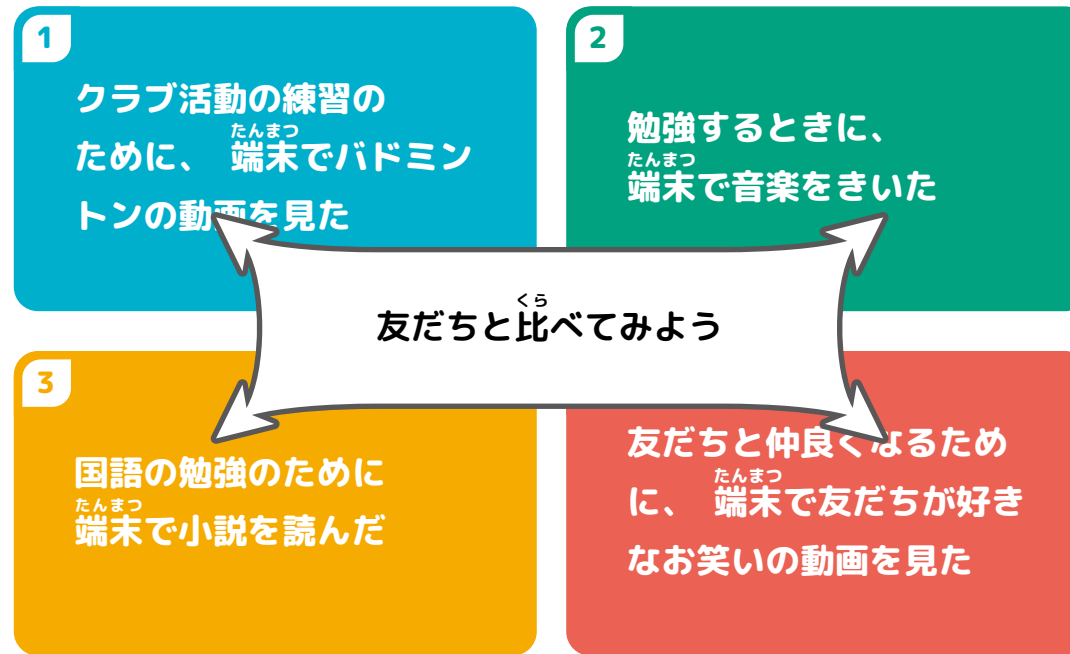
2 勉強するときに、^{たんまつ}端末で音楽をきいた

3 国語の勉強のために、^{たんまつ}端末で小説を読んだ

4 友だちと仲良くなるために、^{たんまつ}端末で友だちが好きなお笑いの動画を見た

学習の目的と言える **A**

B 学習の目的とは言えない



☆ スキルのポイント

たんまつ端末を家庭に持ち帰ると、自分で「どこまで利用するか」を決めることになります。

すべてのケースを挙げて、「どこまでが学習の範囲です」と決めることはできません。自分で、「どこまでが学習の範囲かな」と考え、学習の目的でたんまつ端末を使うようにしましょう。

例えば、「もし学校の授業や休み時間だったら、そのことは許されるのかな？」と考えてみると、「学習の目的」の線引きが考えやすくなります。「楽しいから」だけでなく、「何を身につけるためか」を考えることが大切です。

→ やってみよう
保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



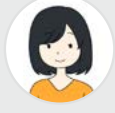
Cさん

クラブ活動の練習でバドミントンの動画見たのは、学習の目的って言えるかな？



保護者

うん、クラブでうまくなりたいという目的があるなら、それは立派な学習だよ！



Cさん

友だちと仲良くなるために、お笑いの動画見るのって学習の目的？

思ったこと

↑ 家庭から

↑ 学校から

→ やってみよう

ゲームやSNSで遊ぶことも楽しいですが、その他にも新しくチャレンジしたいことを考えてみましょう。

1 **体を動かす**
サッカー、野球、バレー…

2 **自然**
こん虫採集、キャンプ…

3 **見学**
博物館、美術館…

4 **料理**
新しい料理、おかし作り…

5 **育てる**
花、動物、野菜…

6 **考える**
パズル、将棋…

7 **つくる**
手芸、プラモデル…

8 **のんびり**
読書、お風呂…

9 **見る**
映画、ドラマ…

10 **話す**
新しい友達、地域の人…

11 **出かける**
買い物、名所…

12 **食べる**
新しい料理、新しいおかし…

ひとりでやってみたい **A**

B 友達や家族と一緒にやってみたい

1

体を動かす

サッカー、野球、バレー…

2

しぜん 自然

さいしゅう
こんちゅう
こん虫採集、キャンプ…

3

見学

はくぶつかん びじゅつかん
博物館、美術館…

4

りょうり 料理

りょうり
新しい料理、おかし作り…

5

育てる

やさい
花、動物、野菜…

6

友だちとくらべてみよう

パス

ゲル…

8

のんびり

読書、おふろ…

9

見る

えいが
映画、ドラマ…

10

話す

ともだち ちいき
新しい友達、地域の人…

11

出かける

買い物、名所…

12

食べる

りょうり
新しい料理、新しいおかし…

★ スキルのポイント

みなさんは、スマホやタブレット、ゲームでどのくらいの時間あそんでいるでしょうか。

もし、その時間を新しいことにチャレンジする時間にしてみたら、どのようなことができるでしょうか。

自分だけでなく、**友達**と一緒にやってみたいこと、**家族**と一緒にやってみたいことも考えてみましょう。



保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



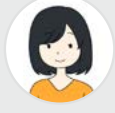
Cさん

“育てる”って書いてあるけど、ひとりで野菜育ててみたいな～。



保護者

それはいい心がけだ。水やりを毎日続けるのは立派なことだよ。



Cさん

うん、まずはミニトマトにしようかな！

思ったこと

↑ 家庭から

↑ 学校から

→ やってみよう

あなたの家庭には、「宿題などのやることが終わったら、30分だけ動画を見てもよい」というルールがあります。でも、ついつい30分を超えて動画を見てしまうときがあります。

次の①～④のキーワードを使って、自分だったらどんな時に30分を超えて動画を見てしまうかを考えてみましょう。また、A～Dのキーワードの中から、自分ができる工夫を1つ選んでみましょう。

1 続きが気になる

2 きりが悪い

3 むちゅう 夢中になってしまう

4 だれ 誰も注意してくれない

A 時計やタイマーを使う

B じどうさいせい 自動再生をオフにする

C リビングで見るようにする

D 最初に動画の再生時間を確認する

ルールをやぶってしまう理由	ルールを守れるようにする工夫
例) ④ だれ 誰も注意してくれない	例) C. リビングで見るようにする

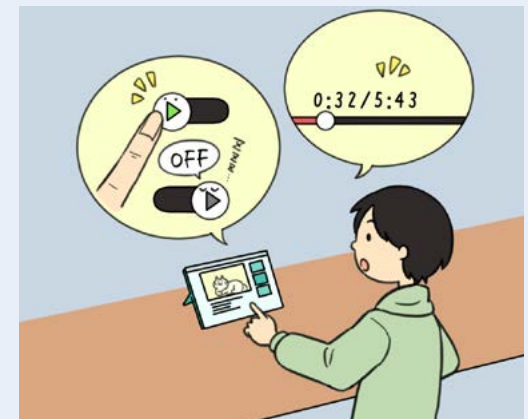
かいどうれい
解答例

ルールを ^{やぶ} 破ってしまう理由	ルールを守るようにする工夫
例) ④ ^{だれ} 誰も注意してくれない	例) C. リビングで見るようにする
①続きが気になる	B. 自動再生をオフにする
②きりが悪い	A. 時計やタイマーを使う
③夢中になってしまう	D. 最初に動画の再生時間を確認する

★ スキルのポイント

ルールを決めても、ついついやぶってしまう時はあるかもしれません。その時は、**どんな時に自分がやぶってしまうのかを考えるとよいでしょう。**

もし、次が気になるなら、動画の「自動再生」をオフにする、集中して時間がわからないなら、時計を自分の見えるところにおいて、アラームをかけるなど、**どんな時に自分がやぶってしまうのかを意識して、その対策を考えてみましょう。**

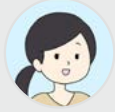


保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



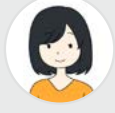
Cさん

気づいたらずーっと動画見ちゃってるんだよね。なんでだろ？



保護者

「^{つづ}続きが気になる」っていうのが理由かもね。



Cさん

うん！それぞれ！じゃあ、「^{さいしょ}最初に動画の^{さいせいじかん}再生時間を^{かくにん}確認する”っていう^{くふう}工夫してみようかな！

思ったこと

🏠 家庭から

🏫 学校から

楽しいゲームをやめたり、勉強をはじめたりするのは、なかなか大変です。
 あらかじめ、ゲームをやめるためのスイッチ（きっかけ）や勉強をはじめるといへんスイッチ（きっかけ）を考えてみましょう。

例1 「短いもの」をはさむ

「ゲーム→勉強」ではなく、「ゲーム→音楽を1曲だけ聞く→勉強」のように短くできる楽しいものをはさむ

例2 「とりあえず」から始める

とりあえずペンを持つ、とりあえず座る、とりあえず一行だけ書いてみる

ゲームをやめるためのスイッチ（きっかけ）

勉強をはじめるといへんスイッチ（きっかけ）



<p>例1 「短いもの」をはさむ</p>	<p>「ゲーム→勉強」ではなく、「ゲーム→音楽を1曲だけ聞く→勉強」のように短くできる楽しいものをはさむ</p>
<p>例2 「とりあえず」から始める</p>	<p>とりあえずペンを持つ、とりあえず座る、とりあえず一行だけ書いてみる</p>
<p>ゲームをやめるためのスイッチ（きっかけ）</p>	<p>友だちと比べてみよう</p>
<p>勉強をはじめるスイッチ（きっかけ）</p>	

★ スキルのポイント

だれかに言われずに、自分でゲームをやめたり、勉強をはじめたりする力を「自律」と言います。いつまでもだれかが「やめなさい」「やりなさい」と言ってくれるとは限りません。自分でやめたり、はじめたりするためには、そのためのスイッチ（きっかけ）が重要です。どんな工夫ができるか、友達と共有してみましょう。



保護者と一緒にやってみましょう。どのように感じましたか。



保護者

さあ、そろそろ勉強始めないとね。



Cさん

でも気がのらないなあ…。



保護者

じゃあ“とりあえず”ペンを持って、1行だけ書いてみようか。

思ったこと

↑ 家庭から

↑ 学校から

→ やってみよう



家で使う

まとめ

よき使い手になるために

「家で使う」ためには、家庭でルールを決めておくことが重要になります。^{たんまつ}端末を学習の目的として使うために、どんなルールがあればよいか、家庭で話しあってみましょう。また、ルールを決めるだけでなく、「どんな時にそのルールを破^{やぶ}ってしまうのかな」「どんな工夫をすれば、そのルールを守れるのかな」と考えてみるとよいでしょう。

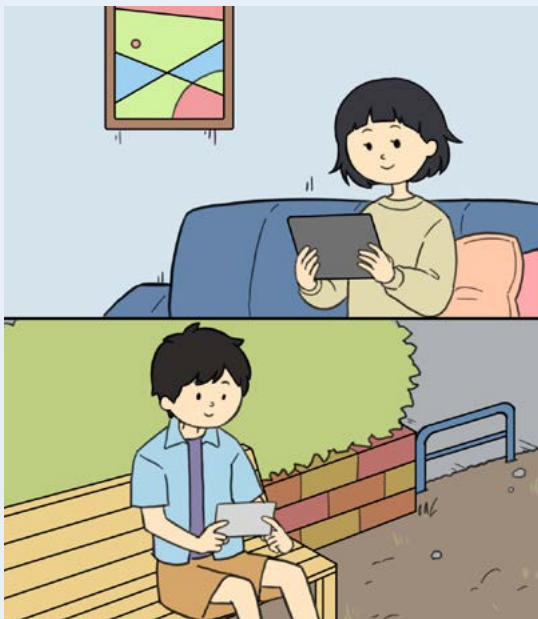
チェックしてみよう

- ^{わたし}私は、練習のための動画を上手に撮^とることができる
- ^{わたし}私は、自分の行動をプログラミングで表すことができる
- ^{わたし}私は、「学習の目的」かどうかを判断^{はんだん}して使うことができる
- ^{わたし}私は、ゲームやSNS以外^{いがい}にも新しくチャレンジしたいことがある
- ^{わたし}私は、「家庭のルール」を守って、工夫して使うことができる
- ^{わたし}私は、ゲームをやめたり、勉強をはじめたりするために、工夫^{くふう}することができる



家で使う

これからの社会では



学校で学習したことを、家庭で引き続き学習することができるのはなぜでしょうか。これまで、情報は手元の端末に保存され、処理されていましたが、インターネット上に保存し、処理することで、スマホでも家のタブレットでも、学校でも家庭でも同じデータやサービスを利用することができます。これを「クラウド」と言います。

例えば、動画共有サイトでは、家のタブレットで見た動画を、家の外でスマホを使って見ても、その動画の続きから見ることができます。これからの社会でも様々なクラウドサービスが登場し、どんな場所でも同じように学習や仕事ができるようになるでしょう。

調べてみよう

クラウドを利用したサービスやアプリには、どのようなものがあるだろうか。

考えてみよう

クラウドを利用したサービスやアプリが広がった場合、どんな問題が起きるだろうか？