野 球 場 用 ス コ ア ボ ー ド 簡易操作取扱説明書

<フルカラーLED式 ソフトver7.00>



この度はお買い上げいただき、まことに有難うございました。 ご使用前に、まず説明書をお読みの上、正しくお使い下さい。 ※この商品をより永く安全にお使いいただく為には、定期的なメンテナンスが必要です。

2018年1月作成

<目次>	
1. システム起動	
 ·操作部の電源を入れる	page 1
2. 野球データ登録	
	page 2,3
・選手名を登録する	page 4
 審判名を登録する 	page 5
3. 試合開始直前	
・試合・出場メンバーを登録する	page 6,7
・登録した試合を選択する	page 8
・チーム・メンバー紹介をする	page 9
4. 試合中の操作	
・試合開始~試合中のランプ・得点操作	page 10
・選手交代の操作をする	page 11
・守備交代の操作をする	page 12
・メッセージ表示をする 	page 13~1
5. 試合終了時	
・表示を消し、得点操作盤の電源を切る	page 17
・操作部の電源を切る	page 18
6. 便利な機能	
・チーム名・選手名の外部入力	page 19
・フォント編集	page 20
・チームロゴの登録と表示	page 21
・カウントダウン運用機能	page 22
・試合結果の登録と表示	page 23

システム起動

操作部の電源を入れる <電源リモートボックス・選手名入力装置・得点操作盤>

(*1)

電源リモートボックス

タッチ式得点操作盤 Ver 3.02 mt(6) 2016 パナソニックESエンジニアリング株式会社

表示運用開始

終了

■ 表示制御PCが確認できません
 ■ 選手名PCが確認できません。

321

得点 全体 制御 運用 運用 電道

電源リモートボックスの電源を入れます。

・電源リモートボックスの

①制御電源ボタン

②全体運用ボタンまたは③得点運用ボタンを押します。※「全体運用」と「得点運用」は使用状況に応じて 選択してください。

※1切換スイッチは通常使用時には操作室側にしてください。 無線操作器使用時に無線器側へ切り換えてください。

選手名入力装置の電源を入れます。

 ・選手名入力装置の電源を入れます。
 スコアボード運用プログラムのソフトウェアが 自動的に立ち上がり、メインメニュー画面に なります。

得点操作盤の電源を入れます。

- ・得点操作盤右側面のスイッチを入れます。
 タッチ式得点操作盤のソフトウェアが自動的に
 立ち上がります。
- ・『表示運用開始』のボタンをタッチします。





チーム名を登録する

野球データ登録画面を出します。

- ・メインメニューの『野球データ登録』のボタンを
 マウスで左クリックします。
- 「野球データ登録を開始します」と出て来るので、
 『はい(Y)』のボタンをマウスで左クリックします。



チーム登録画面に移ります。

・画面上の『チーム登録』のボタンをマウスで 左クリックして、チーム登録画面に移ります。

チームのグループ登録をします。

 ①『グループ登録』のボタンをマウスで左クリック します。

②次に『追加』のボタンをマウスで左クリックします。





①グループの管理番号(1~20までの半角数字)
 と、グループ名(全角10文字まで)を入力します。
 ②『実行』のボタンをマウスで左クリックします。
 ③グループ名をすべて登録し終わったら、画面下の『終了』のボタンをマウスで左クリックします。

<u>※登録可能グループ数:20グループ</u>



<選手名入力装置>

チーム登録:グループを選びます。

 ①該当するチームグループ名をマウスで左クリック して選びます。

②『追加』をマウスで左クリックします。

管理番号とチーム名を入力します。

①チームの管理番号(1~300までの半角数字)
 と、チーム名(全角5文字・半角10文字まで)を
 入力します。

②『実行』のボタンをマウスで左クリックします。 チーム名が登録され、左の一覧表に管理番号と チーム名が表示されます。

便利な機能

複数のチーム名を一斉に登録する場合は 入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと 次の入力に移ります。



 \bigcirc

・チーム名をすべて登録し終わったら、『終了』を
 マウスで左クリックします。

※登録可能チーム数:300チーム/グループ





追加レコード入力 管理部号 チーム名 フリガナ エカタカナキ科 のカカナスタン クラムドロー マータも知 やったまえ	HT Fran Pare	
中间建于	276-2009	
857	行星期半百分	
运动	全フォント消売	
	Contraction of the second seco	

野球データ登録

選手名を登録する

選手登録画面に移ります。

・『選手登録』のボタンをマウスで左クリックして 選手登録画面に移ります。

登録するチームを選びます。

 ①チームグループ名を選択して、該当のチーム名を マウスで左クリックします。

②『追加』をマウスで左クリックします。

背番号と選手名を入力し、登録します。

- ①選手の背番号(0~999までの半角数字)と、
 選手名(全角5文字・半角10文字まで)を入力します。
- ②『実行』のボタンをマウスで左クリックします。 選手名が登録され、左の一覧表に背番号と 選手名が表示されます。

※この操作を登録人数分繰り返します。 ※登録済みの選手名の変更は『名称変更』の ボタンをマウスで左クリックして行います。

便利な機能

複数の選手名を一斉に登録する場合は 入力したあとにキーボードの「Enter」を押すと 次の入力に移ります。

選手名登録を終了します。

 \bigcirc

・選手名をすべて登録し終わったら、『終了』を
 マウスで左クリックします。
 ※登録可能選手数:100名/チーム







<漢字入力時>

<カナ入力時>



No. alte como		
シルーン8 1 高校	<u>×</u>	(810) n = K3.th
チーム名 1 西日本	×	1000 D 1000
1988	355.2	肖철육
	189 🔳	選手名
	- <u>6.95</u>	フリガナ
	: <u>A</u>	
	· 909	# /4
-	2 1004	MULTER
-		ニカタカナ半角フォント使用
	1 - 7	
		0 (100 K) C (20 H)
	the second se	Former Former

page 4

<選手名入力装置>



審判名を登録する

く選手名入力装置>

管理番号
 審判名
 フリガナ

審判登録画面に移ります。

・『審判登録』のボタンをマウスで左クリックして 審判登録画面に移ります。

登録するグループを選びます。

①グループ名をマウスで左クリックします。
 ②『追加』をマウスで左クリックします。



チーム登録 選手登録 新日登録 試合登録 データ転送 ツール メニュー

管理番号と審判名を入力し、登録します。

- ①審判の管理番号(1~100までの半角数字)と 審判名(全角5文字・半角10文字まで)を入力 します。
- ②『実行』のボタンをマウスで左クリックします。 審判名が登録され、左の一覧表に管理番号と 審判名が表示されます。

※この操作を登録人数分繰り返します。



※登録可能審判数:100名/グループ

グループ名 「公式 」	追加レコード入力
管理部分 審判名	管理番号 2
4 1 福田	■新利名 西木 フリガナ (以)*
·····································	
11 四部	
141200	「カタカナキ用フォント使用
	C 四年時付 C 主张世
	C 中央接注 C 名英世
	名称支更 グループ登録
	1115
	16.00
	フォント編集



試合開始直前

試合・出場メンバーを登録する

試合登録画面に移ります。

・『試合登録』をマウスで左クリックして選び、 試合登録画面に移ります。

試合のデータを入力します。

・『追加』をマウスで左クリックして、3塁側・ 1塁側のチームのグループ・チームを選び、 開催日、開始時刻、試合名称を入力します。

※対戦チーム名以外は省略可能です。

- 『実行』をマウスで左クリックすると、試合が
 登録されます。
- ・試合を登録し終わったら『終了』をマウスで
 をクリックします。

先発登録画面に移ります。

 ・試合登録画面で、メンバーを登録したい試合を リストから選び、マウスでダブルクリックして その試合の先発登録画面に移ります。

3塁側の先発メンバーを登録します。

・『3塁側チーム』のタブをマウスで左クリックして 3塁側のチームを選びます。

	- 原創 院備			1
	追加レフレスカ			
	-フ 1 高校	200 <u>-</u> 1 B	1.6200	
1646	チーム 1 西日本 開催日(WAMATO)	2 3 53(c2*t)()+1-1	旧本	3
13¥	11/07/22 現在	16:00:00	1	
免然盆际	检查 540 全面大会		終了	

	883	東日本 2011/07/2	2 18:00:00 全国大会	2	
		(世話レロード)カー クループ (クループ)			
	進加 合理者	5-4 ■ 1000000000000000000000000000000000000	163450 (H: MR 15)		
	先死皇禄		<u>#07</u> 07		
	東手發行	avent Leens	F-9468	2-6	
全 体	3塁側 チー	ム 1塁側 チーム	ム 審判	1	
7	3日 ループ 1 高校	制 1型則 ・ 1 周校			
,	ーム 八版 開催日 開始時刻	1 2 東京 (YY/M/DD) 現在 (H+M-SS) 現在	<u> </u>		
	0000100	11888 L	_		
				MU6	

<選手名入力装置>

チーム会議
 選手会議
 審判会議
 電利会議
 「言言会話
 データ転送
 ツール
 メニュ

進加

- ①「先発選手」の打順1のスペース、次に
 ②「守備一覧」から守備位置をマウスで をクリックし
 - ③「選手一覧」から該当する選手名をマウスで ダブルクリックして先発選手を登録して いきます。
- ※打順2以降は自動的に順送りになるので ②守備、③選手名の順に選んで登録して いきます。

控え選手・1塁側チームを登録します。

- ・控え選手(試合登録選手)、1塁側チームも 同様にして登録していきます。
- ※間違えた時には名前をマウスで ダブルクリックすると一覧に戻ります。

審判を登録します。

- ・『審判』のタブをマウスで左クリックします。
- ①「審判位置」ののスペースをマウスで をクリックし
- ②「審判一覧」から該当する審判名をマウスで ダブルクリックして出場を登録していきます。









登録を終了します。

・登録が終わったら『閉じる』をマウスで左クリックして 登録を終了し、画面右上の『メニュー』で メインメニューに戻ります。

試合開始直前

登録した試合を選択する

<選手名入力装置>

試合開始画面を出します。

- ・メインメニューで「試合開始」を左クリックします。
- ・「〇新しい試合を開始する」にチェックを入れ、 「実行」を左クリックします。

試合を選択します。

・該当する試合を一覧から選び、「実行」を 左クリックすると、スコアボード表示運用画面に なります。





便利なクイック表示機能

・画面右端の「クイック表示」メニューは、
 野球(チーム名・選手名・審判名)表示などの
 操作が操作を割り当てられたコマンドボタンを
 押すだけでできるショートカット機能です。
 ・「設定変更」でキーの設定ができます。

F-1-3894011	31016	310118	5件-21要求	NURI.	1011-1-1815	主动作	J=1-
	INCORPORT (LIP-0	सम्बद्धाः सम्बद्धाः		8001800		BERNT	
	е н с к с го	TEAM 12 5日本 R日本	34567	8910RHI		200 	2003 7.11 1. 27-66.5 2. 27-66.5 2. 27-66.5 4. 27-66.5 4. 27-66.5 5 6. 5 7
TII 1 2 西 D 2 存 本 末	3456 3456 鈴瀬園高千 木戸部橋田	89 89P 土寺徳 本井光	UMPIRE PL182838 横木西中 山田田西	■1234 東D234 日安版上遠 本藤田野藤	56789 56789 小海菊 剣 野田地 崎	P 小 涟	R B B B B B B B B B B B B B B B B B B B
小小田	不尸都情日	1本开方	шшшы	本腺田野腺	37 HI 10 MY	۳ <u>ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ</u>	



試合開始~試合中のランプ・得点操作

<得点操作盤>

攻撃ランプを点灯します。

・ON/OFFをタッチすると攻撃ランプが付きます。

※基本は先攻3塁ですが、『先攻1塁ボタン』を 押すと、先攻1塁表示になります。

ТЕАМ 10 τοται $oldsymbol{\circ}$ ● 3塁側
 ● 3塁側
 ● 1塁側 В ۲ н 🔘 E 🔘 ۲ ۲ s UP 0 0 0 Fc 🔍 50か-アクト fich 攻撃表示 出盘

BSO・HEFcランプを点灯します。

- ・簡易入力画面で、判定に合わせてランプの 部分をタッチします。間違えた時には、もう一度 タッチすると消えます。
- ・出塁:打者が塁に出た時
- ・ランナー〇:走者がアウトになった時
- ・チェンジ: 攻守交代の時
- ・リバース:操作を1つ前に戻したい時





得点の入力操作をします。

- ・入力したい得点部のマスをタッチします。
- ・得点入力パネル(テンキー)画面が出るので、 『数字』『表示』をタッチします。
- ・『閉じる』で簡易入力画面に戻ります。
- ※サヨナラ時の「×」や「数字+×」もこの画面にて 操作します。





選手交代の操作をする

<選手名入力装置>

選手を交代するチームを選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で「選手交代」を をクリックします。
- ・「三塁側」または「一塁側」のタブを左クリックして チームを選びます。

交代方法と交代する選手を選びます。

 ①交代方法を「選手交代」「ピンチヒッター」
 「ピンチランナー」の中から選びます。
 ②出場中の交代選手名を左クリックし、
 ③右の「選手交代」の中より交代する控えの 選手名を選びます。

交代選手をパソコンの画面に表示します。

- ・「交代」を左クリックすると控え選手名が 交代選手リストに移ります。
- ・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

※順次表示:一名ずつの表示 一斉表示:交代選手全員をまとめて表示

- 「表示実行」を押すとまずパソコンの画面に 交代選手名が表示されます。
- ※順次表示時には、静止、点滅、回転の 表示演出が選択可能です。

交代選手をスコアボードに表示します。

・次に画面上部で点滅している「スコアボード表示」を 左クリックすると、スコアボードに交代選手が 表示されます。









守備交代の操作をする

<選手名入力装置>

守備を交代するチームを選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で「選手交代」を
 をクリックします。
- ・「三塁側」または「一塁側」のタブを左クリックして チーム、そして「守備変更」のタブを選びます。

変更する守備位置と選手名を選びます。

①守備変更したい選手を左より選んで
 ②「守備変更」から新しい守備位置を選び、
 ③「交代」を左クリックします。

守備交代をパソコンの画面に表示します。

・表示方法は「順次」又は「一斉」表示を選びます。

※順次表示:一名ずつの表示 一斉表示:交代選手全員をまとめて表示

- ・「表示実行」でまずパソコンの画面に 守備交代が表示されます。
- ※順次表示時には、静止、点滅、回転の 表示演出が選択可能です

守備交代をスコアボードに表示します。

・次に画面上部で点滅している「スコアボード表示」を 左クリックすると、スコアボードに守備交代が 表示されます。











メッセージ表示をする(静止画)

メッセージ表示画面を選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を をクリックします。
- ・「三塁側」「審判」「一塁側」「得点部全画面」 「選手名部全画面」から、表示したい場所の タブを左クリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・一覧より表示したいメッセージを左クリックして 選びます。
- ・「選択実行」ボタンを押すと、メッセージがまず パソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
 左クリックして、メッセージをスコアボードに
 表示します。
- ・「閉じる」でメニューを閉じます

野球表示に戻ります。

「野球表示」を左クリックすると、瞬時に
 チーム名・選手名・審判名表示の野球表示に
 戻ります。





<選手名入力装置>





メッセージ表示をする(流動メッセージ)

<選手名入力装置>

メッセージ表示画面を選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を 左クリックします。
- 「流動メッセージ」のタブを左クリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・グループ名称からグループを選択し、一覧より 表示したいメッセージを左クリックして選びます。
- ・表示する場所、繰り返し回数、表示速度、
 フォントサイズを選び、「選択実行」ボタンを押すと、
 メッセージがまずパソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
 左クリックして、メッセージをスコアボードに
 表示します。
- ・「閉じる」でメニューを閉じます



「野球表示」を左クリックすると、瞬時に
 チーム名・選手名・審判名表示の野球表示に
 戻ります。











メッセージ表示をする (一般静止画)

<選手名入力装置>

本橋派

西32345678DP PL182838 日田今児中田田 大深 横木西中 浦峡 本原森嶋村中原 西田 山田田西

HOME

78DP PL1B2B3B 大深 横木西田

山田田西

HOME RU

PL1B2B3B

現煙 車移動 水力線出

电弹 草标数 水分通信

メッセージ表示画面を選びます。

- ・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を
 たクリックします。
- 「一般静止画」のタブを左クリックします。

メッセージを選び、表示します。

- ・一覧より表示したいメッセージを左クリックして
 選び、表示する場所、画面横縦比率を選びます。
- ・「選択実行」ボタンを押すと、メッセージがまず パソコンの画面に表示されます。
- ・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を
 左クリックして、メッセージをスコアボードに
 表示します。
- ・「閉じる」でメニューを閉じます

野球表示に戻ります。

「野球表示」を左クリックすると、瞬時に
 チーム名・選手名・審判名表示の野球表示に
 戻ります。



試合終了時

表示を消し、得点操作盤の電源を切る

<得点操作盤>

スコアボードの表示を消します。

『表示リセット』を4秒以上押しつづけ、
 スコアボードの表示がすべて消えたのを
 確認してから『メニューへ』をタッチします。



得点操作盤の操作ソフトを終了します。

・『スコアボード電源』 『終了』の順にタッチすると、システム終了 確認画面になるので、『はい(Y)』をタッチします。



得点操作盤の電源を切ります。

・得点操作盤右側面のスイッチを押し電源を切ります。



試合終了時

操作部の電源を切る

メインメニューに戻ります。

・『メニュー』でメインメニューに戻ります。

スコアボード運用プログラムを終了します。

・メインメニューで『システム終了』を
 マウスで左クリックします。
 「システムを終了します。よろしいですか?」と
 聞いてくるので『はい(Y)』をマウスで
 左クリックします。

 「サーバーデータをバックアップします。 よろしいですか?」と聞いてくるので バックアップを行なう場合は『はい(Y)』を マウスで左クリックします。
 『いいえ(N)』をクリックすると バックアップせずにソフトを終了します。

選手名入力装置の電源を切ります。

・Windowsのシャットダウン操作をおこないます。

電源リモートボックスの電源を切ります。

・電源リモートボックスの
 ①得点運用または②全体運用
 ③制御電源の順に電源を切ります。

これですべての操作が終了しました。



チーム名・選手名の外部入力・・市販のパソコンでの入力

市販のパソコンで入力します。

●<u>テキスト形式で作成する場合</u>

- ・Windowsの「メモ帳」もしくは「ワードパッド」を 開きます。
- ・右記の形式でファイルを作成し、
 『名前をつけて保存』からファイル名をつけ
 テキスト文書(.txt)形式で保存します。

●<u>CSV形式で作成する場合</u>

- ・Windowsの「Excel」を開きます。
- ・右記の形式でファイルを作成し、 『名前をつけて保存』からファイル名をつけ CSV(.csv)形式で保存します。
- ※データはUSBフラッシュメモリ等にコピーして おきます。
- ※選手は1チーム100名までとし、1ファイルにつき 1チームの登録になります。

球場で登録したデータを読み込みます。

- ・球場のパソコンにデータの入ったUSBフラッシュ
 メモリ等を接続します。
- ・野球データ登録画面で『ツール』を選び、 『外部データ入力』をマウスで左クリックします。

データを読み込み、登録します。

- ファイルー覧より読み込むデータを選び、
 「内容表示」で選手名の確認をしてから、
 『実行』を押します。
- ・管理番号入力画面でチームの管理番号を
 入力し、『実行』を押すと登録が完了です。



1行目:「チーム名」 全角4文字以内 2行目以降:「選手名」 全角3文字以内 「コンマ」 半角, 「背番号」 0~999の半角数字



1行目:「チーム名」 全角4文字以内
 2行目以降:「選手名」 全角3文字以内
 「背番号」 0~999の半角数字
 (選手名の右隣のセルに記入)





フォント編集・・・チーム名・選手・審判名の修正

フォント編集画面に移ります。

・各データ登録画面で、『フォント編集』を マウス左クリックします。



文字の配置を変更します。

- ・『圧縮変換』をマウスで左クリックすると、3文字以上 (チーム名は4文字以上)の文字を 表示範囲に収まるサイズに圧縮変換します。
- ・『固定フォント(半角)』を選び、均等割付・左寄せ・
 中央揃え・右寄せのいずれかを選択し、
 縦/横表示共に『フォント変換』をマウスで
 左クリックします。(半角カタカナのみ)
 ・『自由フォント』での文字作成も可能です。

ドット単位での文字修正も可能です。

・フォント編集画面でマウス左クリック:白、
 マウス右クリック:黒の要領で、
 マウスでマス目にドットを乗せて修正して
 いきます。(例: 吉→ 古への変更)
 表示スペース内で、自由にロゴやチームマークなども作れます。

修正した文字を保存をします。

・『登録』をマウスで左クリックすると、
 「編集したフォントを上書き保存します。
 よろしいですか?」と聞いて
 くるので『保存』を選びます。









チームロゴの登録と表示

チームロゴの登録を行ないます。

・bmp、jpg形式のチームロゴデータを用意します。
 ・推奨サイズは縦44×横132ドットです。
 それ以外のサイズのデータは自動で
 縦44×横132ドットに拡大・縮小して
 取り込みます。

- ・球場のパソコンにデータの入ったUSBフラッシュ メモリ等を接続します。
- ・チーム名のフォント編集画面で『ロゴ登録』を をクリックします。

・ファイル選択画面が開きますので、作成した チームロゴが保存されているメディアを選択し 登録したいロゴファイルを選んで『開く』を 左クリックします。

 ・横表示のピクチャボックスにロゴフォントが 表示されるとロゴの取り込みは完了です。

チームロゴの表示を行います。 ・試合選択の画面で『チームのロゴ表示を行う』に

チェックを入れてから『実行』を左クリックすると 野球表示時の得点部のチーム名がロゴ表示に なります。







カウントダウン運用機能

カウントダウン運用画面に移ります。

・スコアボード表示運用画面で「カウントダウン」を 左クリックします。

練習時間を設定します。

- ・ノック練習時間、イニング・インターバル、ピッチャー 交代時間のいずれかのカウントダウン方式を 選択します。
- ・「▲」「▼」で分/秒を設定し、「START」で カウントをスタートします。
- ・残時間は審判名部に表示され、自動的に 減算されます。
- ・カウントを途中で止めたい時には「STOP」を 押します。
- ・カウントダウン表示を終了する時は、必ず 「RESET」を押してから「終了」を押して 終了してください。
- 「元の画面へ戻す」を押すと、カウントを止めずに 審判名を表示します。
- ・カウント中の残時間を再表示する場合は 「カウント画面表示」を押します。





計時中画面 (ピッチャー交代時間)





試合結果の登録と表示

試合結果登録画面に移ります。

・試合終了後、スコアボード表示運用画面で
 「試合終了」を左クリックします。



試合結果を登録します。

- ・現在の試合結果が表示されるので「登録」を 左クリックします。
- ・試合結果が登録されたことを確認して「閉じる」を をクリックします。



試合結果を表示します。

- ・スコアボード表示運用画面で「メッセージ表示」を 左クリックします。
- ・「試合結果」のタブを左クリックします。
- 表示先を選択します。
- ・「選択実行」ボタンを押すと、 試合結果表示がまずパソコンの画面に表示 されます。
- ・画面上部で点滅している「スコアボード表示」を 左クリックして、試合結果表示をスコアボードに 表示します。

・「閉じる」でメニューを閉じます。

